



MATERIA:	PROGRAMACIÓN EN LABVIEW				
CLAVE:	MCC18	CRÉDITOS:	6	TOTAL HORAS/SEMANA	6
<b>OBJETIVO:</b>	Conocer y dominar los principios básicos de la programación gráfica en ambiente LabVIEW.				
<b>CONTENIDO:</b>	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Explorando LabVIEW</li><li>2. Depuración de un VI</li><li>3. Implementación de un VI</li><li>4. Estructura de datos</li><li>5. Administración de archivos y recursos del hardware</li><li>6. Máquina de estado y secuencias</li><li>7. Flujo de datos</li></ol>				
<b>BIBLIOGRAFIA:</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Manual de curso LabVIEW CORE1.</li><li>• <a href="http://www.ni.com">www.ni.com</a></li></ul>				
<b>CRITERIOS DE EVALUACIÓN:</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Realización de actividades en clase.</li><li>• Trabajo en equipo para solución de tareas.</li><li>• Proyecto práctico o caso integrador.</li><li>• Examen.</li></ul>				
<b>METODOLOGÍA ENSEÑANZA APRENDIZAJE</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Exposición del profesor de la teoría y conceptos básicos.</li><li>• Desarrollo de formulario.</li><li>• Desarrollo de ejercicios en clase y tareas.</li><li>• Exposición del profesor de la teoría y conceptos básicos.</li><li>• Desarrollo de formulario.</li><li>• Desarrollo de ejercicios en clase y tareas.</li></ul>				