



MATERIA:	VIDA ASISTIDA POR EL ENTORNO				
CLAVE:	DCC25	CRÉDITOS:	6	TOTAL HORAS/SEMANA	6
OBJETIVO:	El alumno adquirirá los conocimientos y habilidades necesarias para el diseño de sistemas y aplicaciones en el ámbito de la Inteligencia Ambiental - Computación Ubica, orientada al soporte a la salud de los diferentes grupos poblacionales.				
CONTENIDO:	<ol style="list-style-type: none">1. Contenido del curso.2. Informática, Computación y Salud.3. La persona y sus datos.4. Tecnología para la salud.5. Sensores portables.6. Protocolos en artefactos médicos/salud.7. Gestión de servicios en los entornos.8. Casos de estudios.				
BIBLIOGRAFIA:	<ul style="list-style-type: none">• Computational Models of Mixed Initiative Interaction, Ed. Susan Haller et al.,1999, Kluwer Academic Publishers.• The Human-Computer Interaction Handbook, Eds. Julie Jacko, Andrew Sears, 2003, Lawrence Erlbaum Assoc.• Designing the User Interface, Ben Shneiderman, 3rd. Edition, Addison Wesley, 1998. Lecture Notes (www.aw.com/DTUI)• Bravo, J., Hervás, R., Chavira, G. Ubiquitous Computing in the Classroom: An Approach through Identification Process. Journal of Universal Computer Science, 11(9), 1494-1504 (2005).• G. Kearsley, "Intelligent agents and instructional systems: implications of a new paradigm," Journal of Artificial Intelligence in Education, Vol. 4, No. 4, 1993• Leonidis, A., Margetis, G., Antona, M., Stephanidis, C. ClassMATE: Enabling Ambient Intelligence in the Classroom. World Academy of Science, Engineering and Technology, 66, 594-598 (2010).				
CRITERIOS DE EVALUACIÓN:	<ul style="list-style-type: none">• Realización de actividades en clase.• Trabajo en equipo para solución de tareas.• Proyecto práctico o caso integrador.• Examen.				
METODOLOGÍA ENSEÑANZA APRENDIZAJE	<ul style="list-style-type: none">• Exposición del profesor de la teoría y conceptos básicos.• Desarrollo de formulario.• Desarrollo de ejercicios en clase y tareas.• Exposición del profesor de la teoría y conceptos básicos.• Desarrollo de formulario.• Desarrollo de ejercicios en clase y tareas.				