



MATERIA:	PROGRAMACIÓN EN LABVIEW				
CLAVE:	DCC18	CRÉDITOS:	6	TOTAL HORAS/SEMANA	6
OBJETIVO:	Conocer y dominar los principios básicos de la programación gráfica en ambiente LabVIEW.				
CONTENIDO:	<ol style="list-style-type: none">1. Explorando LabVIEW.2. Depuración de un VI.3. Implementación de un VI.4. Estructura de datos.5. Administración de archivos y recursos del hardware.6. Máquina de estado y secuencias.7. Flujo de datos.				
BIBLIOGRAFIA:	<ul style="list-style-type: none">• Manual de curso LabVIEW CORE1.• www.ni.com				
CRITERIOS DE EVALUACIÓN:	<ul style="list-style-type: none">• Realización de actividades en clase.• Trabajo en equipo para solución de tareas.• Proyecto práctico o caso integrador.• Examen.				
METODOLOGÍA ENSEÑANZA APRENDIZAJE	<ul style="list-style-type: none">• Exposición del profesor de la teoría y conceptos básicos.• Desarrollo de formulario.• Desarrollo de ejercicios en clase y tareas.• Exposición del profesor de la teoría y conceptos básicos.• Desarrollo de formulario.• Desarrollo de ejercicios en clase y tareas.				